



SILVERSTONE

PF120



Spécifications

N° de modèle	SST-PF120-ARGB	
Bloc à eau	Matériau	Base en cuivre avec corps en
	Dimension	61 mm (L) x 61 mm (l) x 50 mm (H) 2,41" (L) x 2,41" (l) x 1,98" (H)
Pompe	Vitesse du moteur	3400 ± 10% tr/min
	Tension nominale	12V
	Courant nominal	0.39A
Ventilateur	Dimensions	120 mm (L) x 120 mm (l) x 25 mm (P) 4,72" (L) x 4,72" (l) x 0,98" (P)
	Vitesse	600 ~ 2200 tr/min
	Niveau sonore	7.4~35.6 dBA
	Tension nominale	12V
	Courant nominal	0.32A
	Flux d'air maximum	94CFM
	Pression	3.53mm/H2O
	Connecteur	PWM 4 broches
Radiateur	Dimensions	153mm (L) x 120mm (l) x 28mm (H) 6.02" (L) x 4.72" (l) x 1.1" (H)
	Matériau	Aluminium
Tube	Longueur	400 mm
	Matériau	Caoutchouc
Application	Intel Socket LGA775/115X/1366/2011/2066 AMD Socket AM2/AM3/AM4/FM1/FM2	



Contrôleur RVB adressable



Couvercle du bloc d'eau ARGB

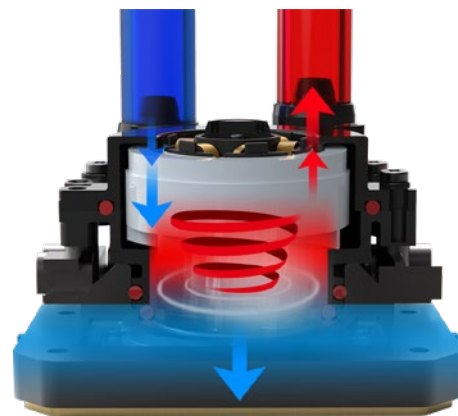


Ventilateur ARGB

Caractéristiques du produit



Le moteur de la pompe utilise une conception triphasée à six pôles pour un fonctionnement plus fluide et silencieux par rapport à la plupart des conceptions monophasées à quatre pôles. L'efficacité énergétique est également améliorée.



Le bloc d'eau comprend une pompe avec une conception à chambres multiples qui isole les canaux de liquide chaud et froid pour empêcher la diffusion de chaleur, pour améliorer l'évacuation de la chaleur du bloc d'eau.



Le ventilateur PWM inclus dispose de pales uniques à bords nervurés qui éliminent le bruit des turbulences d'air avec une géométrie optimisée pour la pression et le flux d'air. Cela garantit des performances maximales avec le moins de bruit possible.



Les tubes en caoutchouc composite disposent d'une couche interne de niveau RMA-A extrêmement résistante à la corrosion et à la chaleur. La couche externe est en caoutchouc de fabrication allemande avec un niveau supérieur de résistance aux intempéries et de durabilité. Les deux couches sont ensuite entrelacées avec des fibres renforcées pour garantir qu'elles peuvent résister à la flexion jusqu'à 100 000 fois.